





Ressources programmation et robotique

Chantier RDVirtual 17-18

PIERRE LACHANCE 22 NOVEMBRE 2017 14H04

TABLEAU COMPARATIF DES DIFFÉRENTS ROBOTS ET ACCESSOIRES DE PROGRAMMATION POUR LES PETITS

par Isabelle Therrien, enseignante à l'éducation préscolaire pour le Service national du RÉCIT à l'éducation préscolaire

NOM	EN COMPLÉMENT	REMARQUES	PRIX APPR.
Jeux sur ordinateurs 	<ul style="list-style-type: none"> - Ordinateur et connexion internet 	<ul style="list-style-type: none"> - Plusieurs jeux gratuits. - Très bonnes bases pour l'apprentissage de la programmation. 	Gratuit
Applications sur tablettes iPad ou Android 	<ul style="list-style-type: none"> - Tablette ou téléphone intelligent - Connexion Wi-Fi 	<ul style="list-style-type: none"> - Une grande variété d'applications GRATUITES. - Jeux éducatifs que les enfants ne feront pas nécessairement à la maison... 	Gratuit
Codi-chenille (Code-a-pillar) 	<ul style="list-style-type: none"> - 4 piles AA (incluses) 	<ul style="list-style-type: none"> - Très bruyant (enlever le son?). - Se déplace sur de grandes superficies. - Possibilité d'ajouter des modules supplémentaires (\$). - Possibilité de jouer sur tablette avec l'application gratuite (en français) « Code-a-pillar ». - Possibilité de créer ses propres parcours/défis. 	50 \$
Souris-Robot Code & Go (Colby et Jack) 	<ul style="list-style-type: none"> - 3 piles AAA (\$) 	<ul style="list-style-type: none"> - Les plaques vertes sont difficiles à emboîter. - Cartes flèches et défis incluses - Difficile de faire aller la souris bien droit... - Les cartes défis qui conservent le canevas carré sont plus faciles à réaliser que celles qui proposent de placer les plaques autrement... - Possibilité de créer ses propres parcours/défis. 	70 \$

Outils/Logiciels

Scratch

Algobox - <http://proglab.fr/>

Python

MBlock (Mbot)

ArduBlockly (pour Arduino)

<https://codecombat.com/>

<https://www.dgpad.net/>

<http://ai2.appinventor.mit.edu/>

<https://code.org/>

<https://www.scratchjr.org/> (Chromebook et tablettes)

<http://beetleblocks.com/> (3D à la Scratch)

<http://www.turtlestitch.org/> (Broderie à la Scratch)

Liste de logiciels (+ de 50)

Sur serveur du RÉCIT MST

<http://recitmst.qc.ca/blockly/>

<http://recitmst.qc.ca/snap/>

<http://recitmst.qc.ca/snappy/>

<http://recitmst.qc.ca/blockly@rduino/>

<http://recitmst.qc.ca/scratch/>

<http://recitmst.qc.ca/geoblockly/>

<http://recitmst.qc.ca/blockscad/>

<http://recitmst.qc.ca/programmer/demos/graph/>

<http://recitmst.qc.ca/programmer/demos/code/>

Leçons de programmation par niveau

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1hWJM3_F-5miQ7z5ioTb7M4mGA_XJKdYkcP4EPwlgk9c/edit#gid=0

Version Web

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/e/2PACX-1vTu8OArAjqvfkia-](https://docs.google.com/spreadsheets/d/e/2PACX-1vTu8OArAjqvfkia-8X2vPV5Z6FK4ANRBzkqKwmnbvAHCNYc4ACJm2xC3SntRDUEQgBlfmBd1_88JNj/pubhtml)

[8X2vPV5Z6FK4ANRBzkqKwmnbvAHCNYc4ACJm2xC3SntRDUEQgBlfmBd1_88JNj/pubhtml](https://docs.google.com/spreadsheets/d/e/2PACX-1vTu8OArAjqvfkia-8X2vPV5Z6FK4ANRBzkqKwmnbvAHCNYc4ACJm2xC3SntRDUEQgBlfmBd1_88JNj/pubhtml)

Documents du chantier programmation RDVirtual 17-18

Bonjour, vous trouverez dans le présent document quelques ressources à propos de la robotique/programmation réalisées ou utilisées par les conseillers pédagogiques du RÉCIT.

Nous avons rassemblé ici ces ressources dans le cadre d'un chantier de travail qui avait pour but d'aider le milieu scolaire à intégrer la programmation et la robotique en classe.

Une suite au présent chantier sera réalisée durant la prochaine année scolaire.

Google Drive partagé

Tableau des robots et logiciels de programmation

Trousse de lecture sur la robotique

Formations diverses

CSDM

FGA NXT

FGA EV3

Formation Scratch CS Marie-Victorin

Diverses ressources

Turtle Art (Carrefour)

Code Mtl (CSDM)

Formation Scratch Jr (Canopé)

Formation Scratch (Canopé)

[Formation Scratch CS Marie-Victorin](#)

[Ressources Marie-Victorin](#)

[Concours programmation CS Capitale](#)

[Présentation AlgoBox CS Capitale](#)

[Concours CS Marie-Victorin](#)

[Lecture à propos de la robotique](#)

[Compétence à programmer \(CS Capitale\)](#)

[Wedo 2.0 CSBE](#)

Ressources à la CSBE :

- o Sur EV3 <https://recit.csbe.qc.ca/ev3/>
- o [Documents pour enseignants](#)
- o [Présentation de robots et cartes électroniques](#)
- o Projet BlocksCad (dessin 3D programmé + impression 3D) en mathématique au secondaire à la CSBE ([documents](#))

Ressources RÉCIT MST

<http://robot-tic.qc.ca/>

[Pas à pas en robotique](#)

Projet pilote Robot 360 : <http://robot-tic.qc.ca/category/robot360/>

[Contextes de programmation](#) + [un schéma](#)

[Une progression en image](#) (vers pré-beta)

[Test sketchnoting](#)

[Liens mathématique](#) Scratch jr

[Liens informatique](#)

Pistes de progression (suggestions) : [Préscolaire](#), [1er cycle](#), [2e cycle](#), [3e cycle](#) (primaire)

[Pour s'initier...](#)

Présentation de Pierre et Pierre lors de la FCC :

https://docs.google.com/presentation/d/1_0_6GGVteQdk_susOnR0z4l7vN8oLLGcSX2mbAGtDgU/edit#slide=id.g11b2b5011_0308

Campus RÉCIT : formation Robotique, Arduino, Scratch et Scratch junior :

<http://campus.recit.qc.ca/>

Idées de projets Scratch et AlgoBox pour le 1er cycle du secondaire en mathématique

https://docs.google.com/spreadsheets/d/e/2PACX-1vRW398lPkhciIwO5RZOGurySrB5WES5TV6Ef8g3z-i7APgHrpLnMvYmcg_w6Kn7D4HXI1cIu55lgH7w/pubhtml#

[Programmation et mathématique](#) (Pierre Couillard)

[Présentation Snap](#)

Liens avec PFEQ

[RÉCIT au préscolaire](#)

[CSDM](#)

[Comment la programmation chez les élèves du premier cycle peut mobiliser les compétences et les connaissances?](#)

[Est-ce que la programmation peut mobiliser les compétences et les connaissances dans le PFEQ et dans les progressions des apprentissages \(2e et 3e cycles\)?](#)

Programmation PFEQ et PDA | Les TIC à la CSDM

Les sites Les TIC à la CSDM et Les TNI à la CSDM sont des sites qui ont pour objectif de rendre disponible au personnel pédagogique de la CSDM et au plus grand nombre de personnes possible une veille et une formation continue en technopédagogie.

CSDM



Robotique au préscolaire

RÉCIT au Préscolaire

robotique

RECITPRESCO.QC.CA



Liste de robots, comparaison

[Recit Abitibi-Témis et Nord-du-Québec](#)

[RÉCIT Préscolaire](#)

Planification / progression

Note : Les documents ci-dessous sont des «guides» qui doivent être ajustés à votre milieu.
Un robot (outil/tâche) classé en 3e année du primaire peut être exploité également au secondaire selon la tâche/intention pédagogique.

Combos numériques : <https://padlet.com/recitqc/robotiquepedagogique>

CS Capitale

Robotique - progression

https://padlet.com/sonya_fiset/iynl5ljakmxn

[Exemples en lien avec la pensée algorithmique](#)

[Exemples au secondaire](#)

[Leçons de programmation en mathématique](#)

CS Navigateurs <https://padlet.com/bedardn/zx3da59fy3iq>

[Progression \(math\) pour la programmation](#)
