

## Transcription - Vidéo - Défi 3 - Créer la structure de l'organisateur graphique

La création d'un organisateur graphique dans Miro commence avec l'ajout de formes, de flèches et de textes.

Que vous décidiez de produire un organisateur graphique sur une réalité sociale, un territoire, un concept ou une connaissance, vous pouvez d'abord ajouter le thème principal dans une forme qui contient du texte. À l'aide du menu contextuel, ces éléments peuvent être modifiés pour produire un visuel attrayant en quelques secondes.

La forme initiale peut facilement être reliée à d'autres formes pour organiser des informations ou pour hiérarchiser les caractéristiques d'un concept. Ces lignes de connexion peuvent aussi être modifiées pour illustrer le sens d'une relation ou pour ajouter du texte qui permettrait par exemple d'identifier les aspects de société.

Pour accélérer le travail, il est possible de sélectionner plusieurs éléments du tableau afin de les dupliquer et de compléter la structure de base de l'organisateur graphique. Au fil de l'année scolaire, les élèves peuvent réutiliser cette structure pour travailler sur des thèmes différents dans le même tableau.

Enfin, on peut doter l'organisateur graphique d'un titre et utiliser le menu contextuel pour le mettre en évidence.

Créez une structure d'organisateur graphique qui vous servira de pistes de solution.