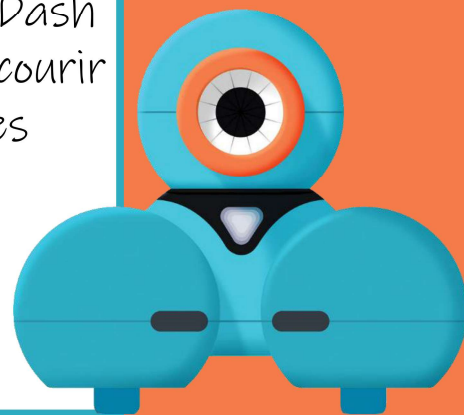


Défi 7 Son

Programmez les effets sonores des mots en gras pour accompagner mon histoire.

Un **chat** est pris dans un arbre. Dash le voit et s'exclame: « **Oh oh!** » Les **pompiers** arrivent pour sauver le chat. Dash est inquiet (**Aïe aïe aïe**). Les pompiers réussissent à secourir le chat. Dash est soulagé (**soupire**). Il les **remercie** (Mes sons), puis leur dit: « **Au revoir** » Quelle histoire!



Marie-Hélène Demers, CSADN

The screenshot shows the Scratch programming environment. On the left is a sidebar with categories: Démarrer, Conduire, Regarder, Lumière, Son, Animations, Contrôle, Variables, and Accessoire. The 'Son' category is selected. The main workspace contains a script starting with a 'Quand Démarrer' block, followed by several 'Dire' blocks with the following text: 'Dash Chat', 'Dash Oh oh!', 'Dash Sirène de pompiers', 'Dash Aïe aïe aïe', 'Dash Soupir...', 'Mes sons N° 1', and 'Dash Au revoir'. There are also 'Transporter' and 'Étrange' blocks in the script. The Dash robot icon is visible in the top right corner of the workspace.