

Créer une variable

1 Pour le défi qui suit, vous devrez d'abord créer une variable. Après avoir appuyé sur le bouton **Créer une variable** (dans la catégorie **Variables**), vous devrez lui donner un nom.

Vous pouvez la nommer **Obstacle** pour ce défi.

2 Vous aurez ainsi maintenant accès aux choix suivants. →

