

Makey Makey

Formation BDLA du 9 mai 2017

BDLA 14 AVRIL 2017 09H55

Les Voyageurs du C... Numérique

VOYAGEURSDUCODE



Le vélo connecté de Saint-Père en Retz

Description d'une animation réalisée à St Père en retz avec un vélo d'appartement connecté à Goggle Street view grâce aux makey makey

Montage :

- Il faut installer un circuit fermé entre l'ordinateur et le vélo d'appartement afin que les flèches du clavier remplacent les commandes du guidon de vélo ainsi que celles du pédalier. C'est la carte électronique Makey Makey qui va permettre cette conversion de commandes.
- La réalité virtuelle est projetée sur un écran de projection via *Google Earth*.

En images

1^{ère} étape :



Câble USB reliant la carte électronique à l'ordinateur

Brancher les pinces crocodiles (livrées avec Makey Makey) aux emplacements concernés (ici les pinces vertes et rouges sur les flèches avant, arrière, gauche et droite).

Le circuit fermé est repris par les pinces crocodiles orange et grise.

Puis connecter le câble USB rouge au port USB de l'ordinateur.

vélo connecté

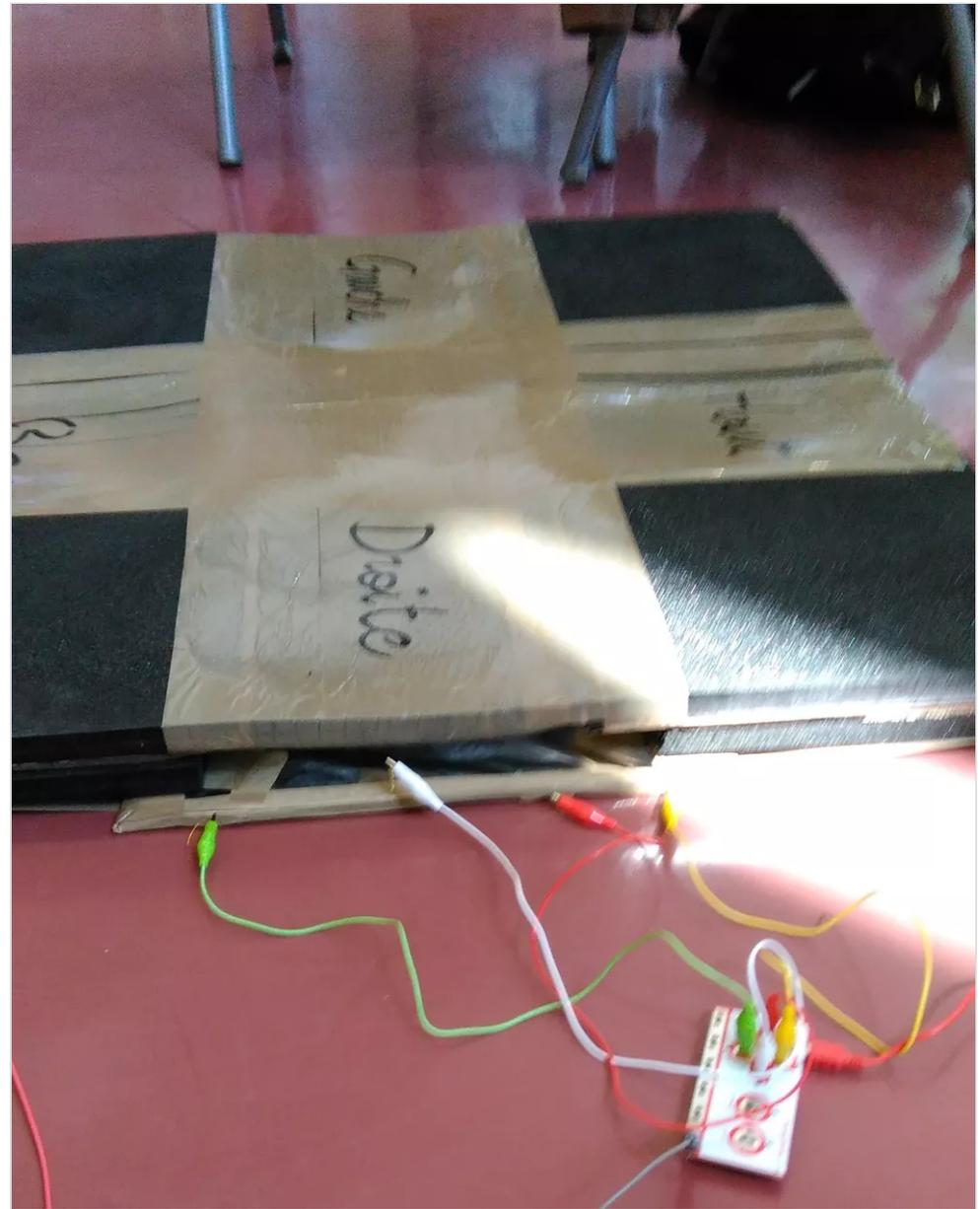
Document PDF

PADLET DRIVE

Campus RÉCIT

Mise en oeuvre du Plan d'action numérique en éducation C'est ici que vous trouvez des formations en lien avec l'intégration du numérique en classe. Pour voir les sujets offerts, naviguez dans la liste des formations. Notez également que votre expérience d'apprentissage sera meilleure si vous disposez d'un compte dans Campus RÉCIT.

RECIT



La ferme !

Nous avons transformé cet imagier sur le thème de la ferme en utilisant makey makey et scratch pour en faire un imagier sonore et interactif. quand on touche un animal, on entend son cri.

projet scratch :

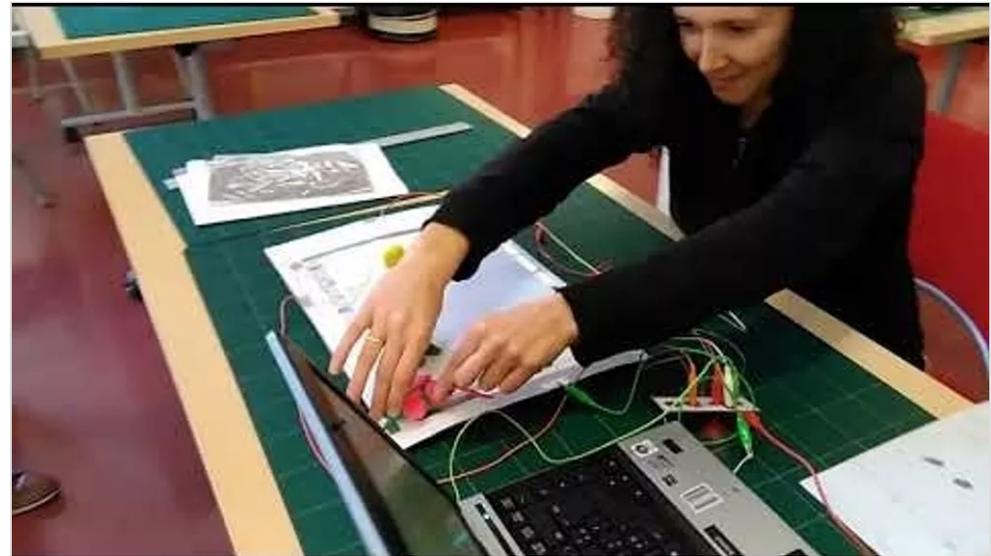
<https://scratch.mit.edu/projects/198065175/>



La ferme !! Livre interactif avec makey makey et scratch

de bibs 44

YOUTUBE



Tapis de lecture interactif avec Makey Makey et scratch

de bibs 44

YOUTUBE

Tapis de lecture interactif

Un prototype très intéressant de tapis de lecture / tapis de jeu interactif réalisé avec Makey Makey et scratch. Les petits personnages sont réalisés en pâte à modeler. Lorsqu'on les déplace à différents endroits du tapis de jeu, des bruitages et une ambiance sonore se font entendre.

Projet scratch :

<https://scratch.mit.edu/projects/198064460/>

Présentoir à livres interactif

Lorsque vous posez un des livres de la sélection sur ce présentoir interactif, il va vous lire son résumé (il pourrait s'agir d'un commentaire ou autre), grâce à un marqueur en aluminium collé au dos qui va activer des capteurs différents placés sur le présentoir.

Voir le projet scratch

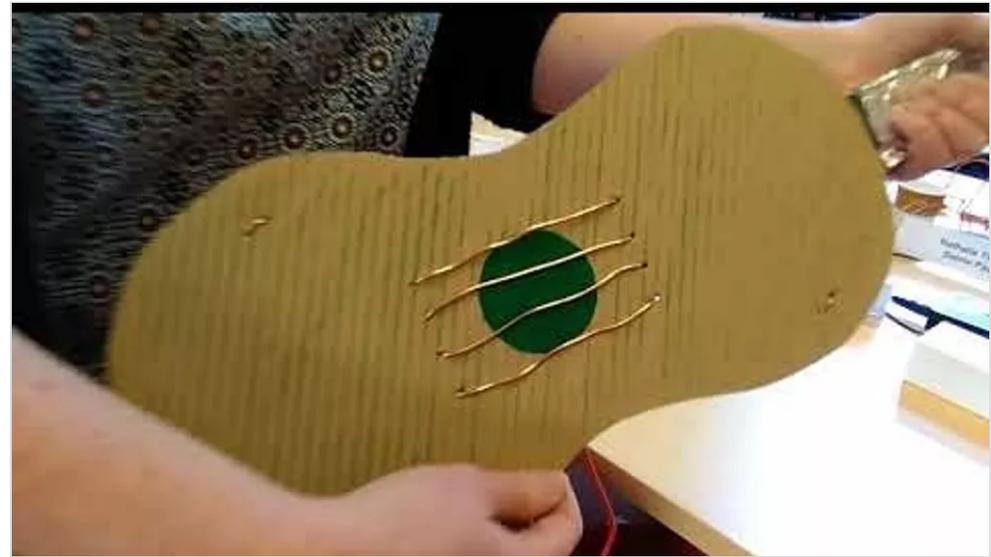
<https://scratch.mit.edu/projects/198051142/>



Présentoir à livres parlant avec Makey Makey et scratch

de bibs 44

YOUTUBE



Ukulélé psychédélique avec makey makey et scratch

de bibs 44

YOUTUBE

Retours sur le digital mardi du 16 Janvier 2018

Ukulélé psychédélique

Ce super Ukulélé permet de jouer des sons enregistrés. Un bouton permet de passer d'un type de sons à l'autre (oiseaux, chiens et chats, piano) tandis qu'un autre bouton déclenche les applaudissements qui s'imposent

Voir le projet scratch

<https://scratch.mit.edu/projects/198051175/>

Trignac : animation pacman

Création d'une manette de jeu en pâte à modeler puis jeu à pacman en ligne. Ne nécessite pas de programmation.

"Pac-Man"

FICHE D'ACTIVITE MAKEY-MAKEY



Copyright Makey Makey LLC © 2012 - 2017

Objectifs :

Le but de cette activité est de fabriquer une manette en pâte à modeler et de l'utiliser pour jouer à un jeu. Par exemple, Pac-Man. Ce sera l'occasion de présenter aux participants le jeu et de leur faire découvrir une nouvelle manière de contrôler leurs jeux-vidéo !

Pour ce faire, nous allons utiliser le Makey-Makey qui permet de transformer n'importe quel objet conducteur en touche de clavier !

Compétences travaillées :

- Découvrir le Makey-Makey
- Comprendre des notions de bases en électricité : la notion de circuit
- Motricité
- Autonomie
- Culture vidéo-ludique

[pacman_public_def.pdf](#)

Document PDF

PADLET DRIVE

INTITULÉ : 2 ateliers makey makey

DATE : mercredi 20 septembre 2017, de 14h15 à 15h30 (séance ajoutée au programme initial, destiné au service jeunes de la ville)

Et samedi 23 septembre 2017 de 15h à 16h (destiné au public de la médiathèque, à partir de 8 ans)

DESRIPTIF : Construction d'une manette de jeu avec de la pâte à modeler pour découvrir une autre façon de contrôler les jeux vidéo (ici PacMan), puis dans un 2^{ème} temps, les enfants ont joué à PacMan en se touchant les mains (manette humaine) ; et pour finir de la musique : 6 enfants représentaient une touche et le 7^{ème} jouait un air de piano en touchant ses camarades.

PARTENAIRES : 1 animatrice du service jeunes uniquement pour le 1^{er} atelier

LIEU : à l'accueil dans la Médiathèque

INTERVENANTS : 2 agents sur chaque atelier

PUBLIC :

Atelier 1 = 6 enfants (10-14 ans) + 1 animatrice

Atelier 2 = 8 enfants (8-12 ans) + 5 parents

REMARQUES :

- qualité de l'animation, bonnes réactions des enfants, curieux et créatifs
- réactions positives des parents qui ont pu essayer les manettes à la fin de la séance
- ambiance sonore un peu élevée à la banque de prêt, mais les usagers ont apprécié cet

[fiche_bilan_makey_makey_pour_BDLA.doc](#)

Document Word

PADLET DRIVE

Trignac : fiche bilan

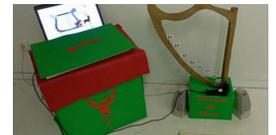
Retours du réseau

Sur le site de Lab en Bib

en français

- Lab en Bib

LABENBIB



Just dance

Christine, Claudine et Erwan ont créé un tapis permettant de simuler le jeu "just dance". Le tapis en mousse et aluminium est composé de 4 dalles reliées à makey makey. Sur

l'écran en face du joueur, une application créée avec Scratch affiche une figure (cases sur lesquelles il faut marcher) que le joueur a 3 secondes pour exécuter.

Lien vers le projet scratch :

<https://scratch.mit.edu/projects/159795524/>



Le Boxing Pad

Anne-Sophie et Cécile ont imaginé une manière originale de jouer aux jeux vidéo : le boxing pad. Munissez-vous de deux bagues en aluminium spéciales et tapez sur le boxing pad pour déplacer vos personnages ou jouer à Tétris



VID_20170509_155952.mp4

Vidéo de 0:29

PADLET DRIVE

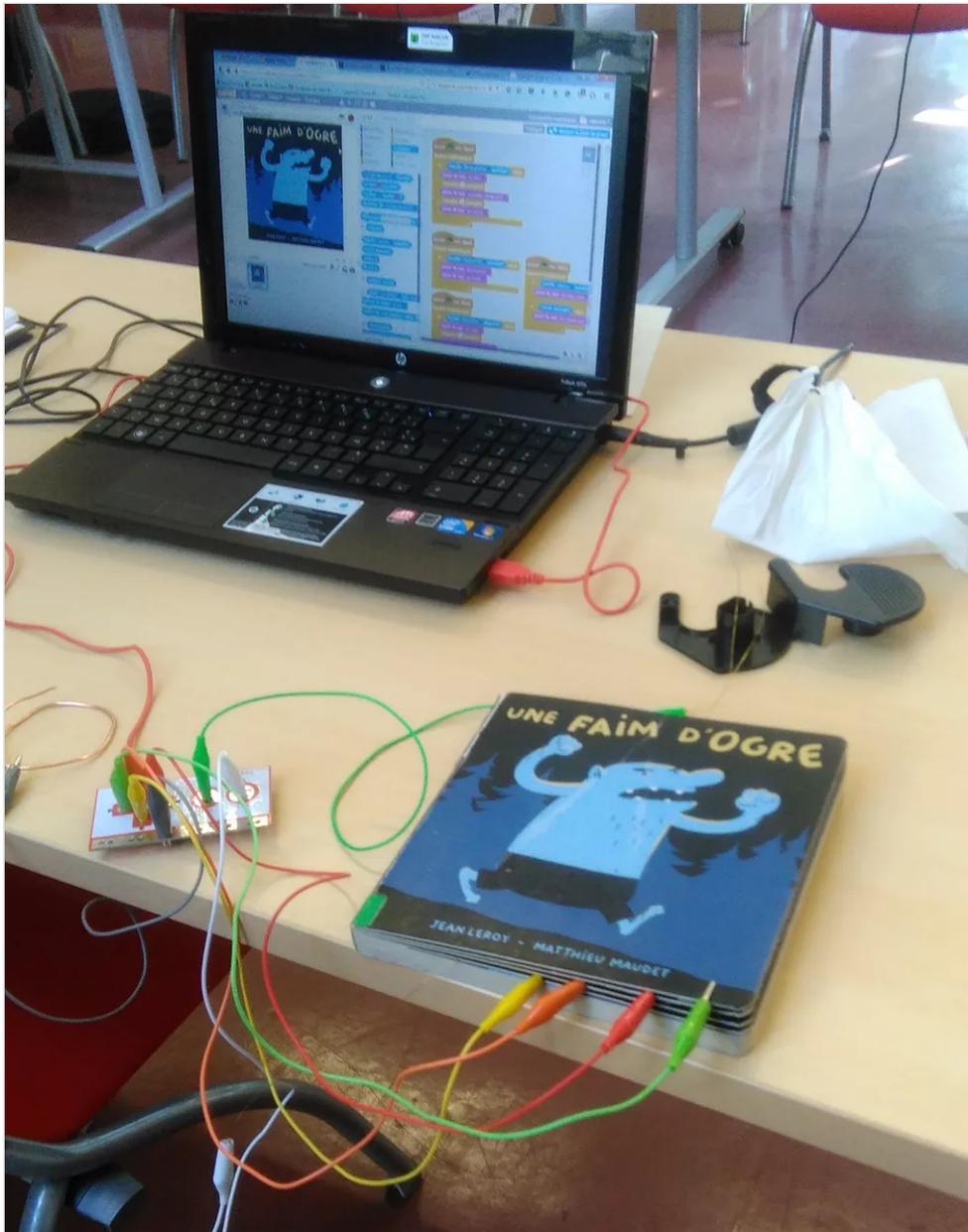
a

Une faim d'ogre : livre interactif

Annaïck et Delia ont créé un livre interactif. Des petites pastilles en aluminium collées sur le livre permettent de déclencher la lecture de la page, des bruitages, voire plus tard de petites animations sur l'ordinateur. La détection du contact se fait par le makey makey et le rendu sonore et vidéo est géré par Scratch.

Lien vers le projet scratch

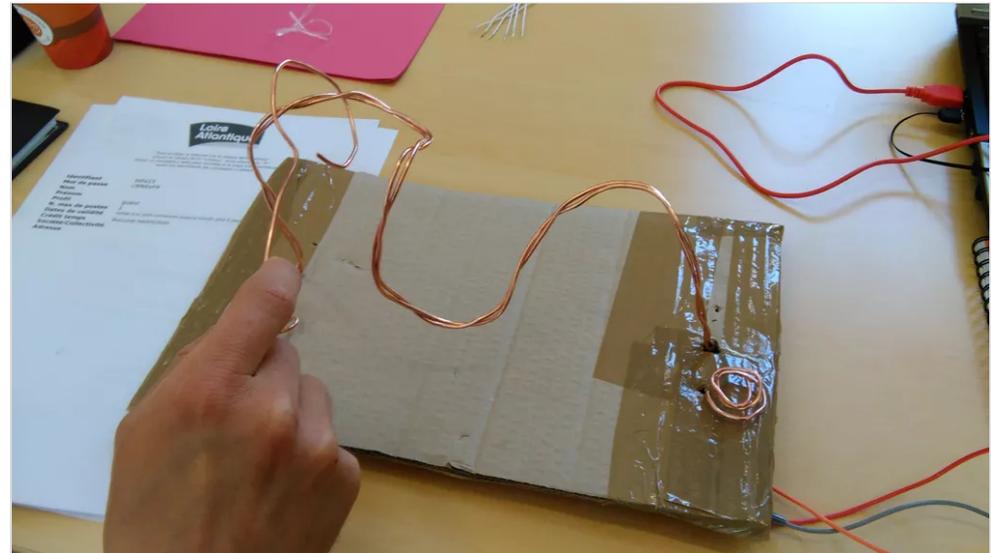
<https://scratch.mit.edu/projects/159854388/#player>



Jeu du fil de fer

Projet réalisé par Sébastien et Jean-Marie. Il faut faire passer un anneau du début à la fin d'un fil de fer tordu sans le toucher. La détection des contacts est gérée par Makey Makey couplé à Scratch.

Lien vers le projet scratch :
<https://scratch.mit.edu/projects/159791699/>



Réalisations digital mardi du 9 mai 2017

Scratch

Le padlet de la BDLA sur Scratch pour réaliser vos propres jeux et applications

Scratch

Formation BDLA du 21 mars 2017

PADLET



Sur le site de Makey

Makey Makey on Instructables

Classrooms are going bananas for Makey Makey! Check out these great cross-curricular projects on Instructables made by teachers like you!

MAKEYMAKEY



Pourquoi des applications

Les actions détectées par le makey makey dans le "monde réel" doivent déclencher des actions sur l'ordinateur. On peut soit utiliser des applications existantes (jeux en ligne, google earth...) qui se commandent au clavier ou à la souris, soit des applications créées pour l'occasion avec scratch (par exemple)

Applications

Sur le site de Makey Makey encore

en anglais

School Materials for Educators, Learning Activities - Makey Makey

Educational orders shipping outside of the United States are placed online through our Makey Shop and paid for upon checkout. With this method you will be able to choose the shipping and handling that best suits your needs, and you will receive an confirmation email when your order is shipped.

MAKEY SHOP



ATTENTION : pour que ça fonctionne il faut passer en clavier anglais (QWERTY) et appuyant en même temps sur shift et alt)

Remapping Your Makey Makey, How to Use Our Science Kits - Makey Makey

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean pharetra, ligula non mollis pretium, lectus libero sodales augue, interdum auctor mauris dui non risus. Nulla facilisi. Nunc rutrum diam in elit sagittis eget viverra erat viverra. Morbi imperdiet aliquet libero vel rhoncus. Integer.

MAKEY SHOP



Sur le site de Makey Makey

Plusieurs exemples d'activités en anglais

MAKEYMAKEY



Tuto sur le remap du Makey Makey

Un tuto (en anglais) pour effectuer le remap du makey makey

ATTENTION : pour que ça fonctionne il faut passer en clavier anglais (QWERTY) et appuyant en même temps sur shift et alt)

The Easy Way to Re-program Your MakeyMakey

The Easy Way to Re-program Your MakeyMakey: There are now a few Instructables on how to re-program your MakeyMakey, but so far there is a "best kept secret" which I only stumbled upon after hours of playing with drivers and such nonsense! This method is incredibly simple, and you don't need ...

INSTRUCTABLES



Fiches activités

Les voyageurs du code

Activités pédagogiques utilisant Makey Makey sur le site des voyageurs du code

Les Voyageurs du C... Numérique

VOYAGEURSDUCODE

Les Voyageurs du code sont devenus

Les Voyageurs du NUMÉRIQUE

A retrouver sur www.voyageursdunumerique.fr

Remap de Makey makey

Il est possible de reprogrammer les entrées du makey makey (pour qu'elles correspondent à d'autres touches que celles prévues à la base

Le site de Makey Makey

Makey Makey

Makey Makey: An Invention Kit for Everyone. Ever played Mario on Play-Doh or Piano on Bananas? Alligator clip to start inventing the future.

JOYLABZ OFFICIAL MAKEY MAKEY STORE



Ressources

